

교재명	2023 에듀윌 EXIT 컴퓨터활용능력 1급 필기 기본서
발행일	2022.09.27.(1쇄)
작성일	2023.04.03., 2023.04.17., 2023.05.31

공부하시는 데에 불편을 드려 죄송합니다.

다음 쇠에 꼭 반영하도록 하겠습니다.

[참고] 각 쇠 확인 방법

1. 교재의 가장 마지막 페이지(판권 페이지)를 확인해주세요.
2. 하단 박스에 적혀있는 0쇄를 확인하시면 됩니다('인쇄'라고 적혀있는 교재는 '초판'입니다).

• 2023.04.12 수정사항

쪽	정오 항목	수정 전	수정 후																						
1권 115쪽	언팩	오른쪽 최하위 바이트의 존에는 부호를 표시하며, 양수는 C(1101), 음수는 D(1101)로 표현	오른쪽 최하위 바이트의 존에는 부호를 표시하며, 양수는 C(1101), 음수는 D(1100)로 표현																						
1권 172쪽	1번째 보조단	• 클레이메이션: 키 프레임 을 이용하여 애니메이션을 만드는 기법이다.	• 클레이메이션: 찰흙과 같은 물체 를 이용하여 애니메이션을 만드는 기법이다.																						
3권 226쪽	04 매크로 함수 (1) 폼과 보고서 관련 매크로 함수	GoToRecord: 커서를 특정 컨트롤 로 이동	GoToRecord: 커서를 특정 매크로 로 이동																						
부록 51쪽	개념끝 088	입력 마스크 지정 문자 <table border="1"> <tr> <td>0</td><td>• 숫자 입력</td><td>• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음</td><td>필수</td></tr> <tr> <td>9</td><td>• 숫자, 공백 입력</td><td>• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음</td><td rowspan="2">선택</td></tr> <tr> <td>\$</td><td>• 숫자, 공백 입력</td><td>• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 있음</td></tr> </table>	0	• 숫자 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음	필수	9	• 숫자, 공백 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음	선택	\$	• 숫자, 공백 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 있음	입력 마스크 지정 문자 <table border="1"> <tr> <td>0</td><td>• 숫자 입력</td><td>• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음</td><td>필수</td></tr> <tr> <td>9</td><td>• 숫자, 공백 입력</td><td>• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음</td><td rowspan="2">선택</td></tr> <tr> <td>#</td><td>• 숫자, 공백 입력</td><td>• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 있음</td></tr> </table>	0	• 숫자 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음	필수	9	• 숫자, 공백 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음	선택	#	• 숫자, 공백 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 있음
0	• 숫자 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음	필수																						
9	• 숫자, 공백 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음	선택																						
\$	• 숫자, 공백 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 있음																							
0	• 숫자 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음	필수																						
9	• 숫자, 공백 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 없음	선택																						
#	• 숫자, 공백 입력	• 덧셈과 뺄셈 기호를 사용할 수 있음																							

· 2023.04.17 수정사항

쪽	정오 항목	수정 전	수정 후
3권 158쪽	2번 해설	<Enter>를 누를 때 일어날 작업을 선택하는 속성은 'Enter 키 기능'임. 텍스트 상자에 사용자가 검색어를 입력하고, <Enter>를 누를 때 검색을 발생시키는 이벤트 속성은 'On Change'임	'On Enter'에 대한 설명임
부록 103쪽	50번 문제	① 조건에 맞는 경우 적용할 서식과 조건에 맞지 않을 경우 적용할 기본 서식을 함께 지정할 수 있다.	① 조건부 서식은 TRUE 또는 FALSE로 평가한 다음에 지정한 조건을 충족하는 결과를 반환한다.
부록 156쪽	22번 해설	① 시나리오 피벗 테이블 보고서를 만들 때 <u>도</u> 반드시 결과 셀을 지정해야 한다.	① ' <u>결과 셀</u> '은 시나리오 요약 보고서를 만들 때는 지정하지 않아도 되지만, 시나리오 피벗 테이블 보고서를 만들 때 <u>는</u> 반드시 지정해야 한다.
부록 165쪽	60번 해설	③ '관련 레코드 모두 삭제'에 체크되어 있지 않기 때문에 [과목] 테이블에서 참조하고 있는 [성적] 테이블의 레코드를 삭제할 수 없음	③ [성적] 테이블이 [과목] 테이블을 참조하고 있으므로 [성적] 테이블의 레코드 삭제는 상관이 없음
부록 174쪽	23번 해설	① 시나리오 피벗 테이블 보고서를 만들 때 <u>도</u> 반드시 결과 셀을 지정해야 한다.	① ' <u>결과 셀</u> '은 시나리오 요약 보고서를 만들 때는 지정하지 않아도 되지만, 시나리오 피벗 테이블 보고서를 만들 때 <u>는</u> 반드시 지정해야 한다.

· 2023.05.31 수정사항

부록 164쪽	53번 해설	③ 그룹으로 지정된 매크로를 실행시키면 가장 먼저 지정된 <u>매크로만</u> 실행됨	③ 그룹으로 지정된 매크로를 실행시키면 가장 먼저 지정된 <u>매크로부터 차례대로</u> 실행됨
---------	--------	---	---